

Regulamin Turnieju Gier Komputerowych
organizowanego przez Miejska Bibliotekę Publiczną w Działdowie.

a) Postanowienia ogólne

1. Organizatorem „Turnieju Gier Komputerowych”, który odbędzie się w dniach 29.01.2018 r. – 2.02.2018 r. jest Miejska Biblioteka Publiczna w Działdowie.
2. Uczestnictwo w turnieju jest nieodpłatne.
3. Rejestracja uczestników na turniej trwa do 26.01.2018 r.
4. Podstawą do rejestracji w turnieju jest wypełnienie oraz oddanie karty zgłoszeń oraz w przypadku osób niepełnoletnich zgody od rodziców.
5. Zapisów można dokonywać w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Działdowie w dziale Mediateka oraz pod adresem e-mail: mediateka@mbpdzialdowo.pl
6. Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w regulaminie turnieju.
7. Osoby niestosujące się do regulaminu zostaną wykluczone z turnieju.
8. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów będą rozstrzygane przez organizatora. Decyzje organizatora turnieju są nieodwołalne.
9. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
10. Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.
11. Podczas turnieju gracz będzie mógł skorzystać z własnego sprzętu komputerowego w postaci myszki, klawiatury, słuchawek.
12. Każdy gracz przy zapisie musi podać model myszki, klawiatury oraz słuchawek z jakich będzie korzystał podczas turnieju w celu wcześniejszej instalacji oprogramowania przed turniejem na stanowiskach turniejowych.
13. Gracze zobowiązani są do zachowania zgodnego z zasadami Fair Play – niedopuszczalne jest m.in. oszukiwanie podczas gry (tzw. Cheating), używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.
14. Wszelkie zachowania ze strony uczestnika zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in.: celowe zniszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z turnieju oraz poniesieniem kosztów naprawy zniszczonego sprzętu.
15. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.
16. Każdy uczestnik turnieju zobowiązany jest do pisemnego zaakceptowania regulaminu oraz załączników w nim zawartych.

b) Turniej FIFA 18 (29-30 stycznia 2018 r.)

1. Turniej zaczyna się o godzinie 10.00.
2. Kluby można wybierać.
3. Mecze rozgrywane będą na konsoli PS4 z dwoma padami podłączonej do rzutnika multimedialnego.
4. Uczestnik nie może mieć mniej niż 6 lat.
5. Ilość miejsc: 32.
6. Do wzięcia udziału w turnieju liczy się przede wszystkim kolejność zapisu (Kto pierwszy ten lepszy).
7. Tryb turnieju: drabinka wygranych.

c) Turniej Counter-Strike: Global Offensive (31 stycznia 2018 r.)

1. Turniej zaczyna się o godzinie 10.00.
2. Mecze rozgrywane będą na mapach typu aim.
3. Uczestnik nie może mieć mniej niż 16 lat.
4. Do wzięcia udziału w turnieju liczy się przede wszystkim kolejność zapisu (Kto pierwszy ten lepszy).
5. Ilość miejsc: 32
6. Tryb turnieju: drabinka wygranych (BO1, finał: BO3)

d) Turniej League of Legends (1 lutego 2018 r.)

1. Turniej zaczyna się o godzinie 10.00.
2. Mecze rozgrywane będą na serwerze EU Nordic&East na mapie Twisted Treeline.
3. Uczestnik nie może mieć mniej niż 12 lat.
4. Do wzięcia udziału w turnieju liczy się przede wszystkim kolejność zapisu (Kto pierwszy ten lepszy).
5. Ilość miejsc: 16 drużyn
6. Tryb turnieju: drabinka wygranych (BO1, finał: BO3)

d) Turniej Hearthstone (2 lutego 2018 r.)

1. Turniej zaczyna się o godzinie 10.00.
2. Format: Standard.
3. Uczestnik nie może mieć mniej niż 10 lat.
4. Do wzięcia udziału w turnieju liczy się przede wszystkim kolejność zapisu (Kto pierwszy ten lepszy).
5. Ilość miejsc: 32
6. Tryb turnieju: drabinka wygranych. (BO3, finał: BO5)

Załącznik nr 1) Karta zgłoszenia

Załącznik nr 2) Zgoda Opiekuna